乐约APP

前

景

与

范

围

文

档

1512001051 史荟

1512001048 沈闯

1512001049 沈立升

1512001056 唐师思

1512001066 吴跟强

1512001068 武赏

目录

[1.业务需求 3](#_Toc466743358)

[1.1 应用背景 3](#_Toc466743359)

[1.2 业务机遇 3](#_Toc466743360)

[1.3 业务目标 3](#_Toc466743361)

[1.4 业务风险 3](#_Toc466743362)

[2.项目前景 4](#_Toc466743363)

[2.1 前景概述 4](#_Toc466743364)

[2.2 主要特性 4](#_Toc466743365)

[2.3 假设与依赖 4](#_Toc466743366)

[3.项目范围 5](#_Toc466743367)

[3.1 第一版范围 5](#_Toc466743368)

[3.2 后续版本范围 5](#_Toc466743369)

[3.3 限制与排除 5](#_Toc466743370)

[4.项目环境 6](#_Toc466743371)

[4.1 操作环境 6](#_Toc466743372)

[4.2 涉众 6](#_Toc466743373)

[4.3 项目属性 7](#_Toc466743374)

# 1.业务需求

## 1.1 应用背景

目前大学生的日常休闲活动大部分时间都是宅在宿舍，男生宅在宿舍玩游戏，女生宅在宿舍追剧。而当我们调研时，发现其实大部分学生并不是不想外出活动，只是缺少志同道合的伙伴，而绝大部分学生并不能通过纯线上聊天的行为认识真正的新朋友。

## 1.2 业务机遇

每个人通过乐约平台都可以找到适合自己的活动，已经志趣相投的朋友。通过这样一个平台，大大提高了校园生活的多姿多彩，并且增加了学生们的相互的友谊。该平台还会不定时组织官方活动，组织一些极具意义的活动，从而提高学生们的个人素质。另外，我们还将与学校合作，如果有什么讲座活动，或者其他一些活动，将在平台第一时间发布

## 1.3 业务目标

BO-1:在第一版应用之后的6个月内，减少同学们宅在宿舍的时间。  
BO-2:在第一版应用的12个月内，减少20%平台的运作成本。  
BO-3:在第一版应用的3个月内，每个用户外的活动时间平均增加30分钟。  
SC-1:在第一版应用的6个月内，校园内的75%的人注册过这个平台。  
SC-2:在第一版应用的3个月内，用户参与的活动评价满意度要提高0.5。

## 1.4 业务风险

RI-1:使用该平台的用户太少，减少可对平台开发和活动组织的投资回报。  
可能性0.3，影响为9。  
RI-2:用户的隐私可能会因此泄漏，现实的活动可能会造成一些安全问题。  
可能性为0.2，影响为5。

# 2.项目前景

## 2.1 前景概述

对于那些大学生在课余时间里想去运动却没有搭档的人来说“乐约”是一个基于Internet的应用程序，它可以提供一个平台。人们可以在这个平台里找到一些和自己拥有相同兴趣爱好的人，一起去打打球。它不仅丰富了大学生的课余生活，也增强了他们的体质，而且能够接触到不同的人，适应以后的社会生活。

## 2.2 主要特性

FE-1：根据大学生的需求来提供名单。

FE-2：平台里名单由大学生自己选择。

FE-3：请求一起打球。

FE-4：创建、浏览、修改、删除相约时间。

FE-5：通过外部Internet访问系统。

## 2.3 假设与依赖

AS-1：如果一人删除预约时间，那么也一定要把删除信息告诉那个被约的人。AS-2：如果一个人没有在指定的时间到，另一个人可以先行离开，而那人的信誉会在系统里减少。

DE-1：如果某饭店有自己的订餐系统，那么“乐约”必须与这一系统进行双向通信。

# 3.项目范围

## 3.1 第一版范围

第一个版本主要实现从线上到线下与志趣相投的人一同参与活动的功能，活动前聊天的实现，记录的保存和查找，乐约号的保存和备注的添加。

## 3.2 后续版本范围

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 特性 | 版本1 | 版本2 |
| ＦＥ－１ | 活动域仅限校内 | 活动域也可以是校外 |
| ＦＥ－２ | 不实现 | 提供活动搜索功能 |
| ＦＥ－３ | 不实现 | 提供活动地图导航功能 |
| ＦＥ－４ | 记录自己保存 | 记录系统保存 |
| ＦＥ－５ | 实现手机软件的应用 | 实现基于Ｉｎｔｅｒｎｅｔ上的应用软件 |
| ＦＥ－６ | 软件使用反馈 |  |
| ＦＥ－７ | 用户对单个活动的评论 | 添加晒照片和上传视频的功能 |

## 3.3 限制与排除

ＬＩ－１：乐约系统只能适用于校内注册的大学生。

ＬＩ－２：乐约系统功能的实现必须要有网络。

# 4.项目环境

## 4.1 操作环境

用户主要在学校使用软件。

1. 软件提供24小时服务。
2. 数据由在校师生发布，提供给在校师生使用。
3. 在网络良好的情况下，最大响应时间不得超过1s。
4. 用户容忍服务中断的概率小于0.001。
5. 用户需要登录才可以发布信息以及查看别人信息。

## 4.2 涉众

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 涉众 | 主要目标 | 态度 | 主要关注点 | 约束条件 |
| 在校师生 | 寻找与自己兴趣爱好相同的人，然后约活动，查看学校最近有什么活动 | 积极支持 | 是否有自己感兴趣的活动以及是否有人愿意一起约运动和学习 | 身份实名制 |
| 学生会 | 让更多的人参与到组织的活动中 | 强烈推广 | 是否能够吸引学生参加这些活动 | 无 |

## 4.3 项目属性

1、功能

让用户可以在线约与自己兴趣爱好相同的小伙伴一起运动和学习；查看学校最近组织的活动。

2、范围

仅限于在校师生使用。

3、质量

必须通过95%的用户验收测试；必须通过全部的安全性测试；所有安全保密数据都能得到可靠的保障。

4、可调整因素

在计划日期内完成，最多不超过限期三个星期。